

III: Escapements within the Cartesian Machine

Assolutamente meccanico ♩ = 90

Picc. *ff* 5

Ob. *ff* 3

Cl. *ff* 5

Tpt. *ffpp* *ff* *fpp* *fpp* *f* *fpp* *f* *pp* *ff*

Tbn. *ffpp* *ff* *fpp* *fpp* *ffpp* *ff* *fpp* *ff* *fpp*

Perc. 1 *ff* kick pedal BD 5 hi and mid-low Granite blocks 3

Perc. 2 Marimba *ff*

Perc. 3 Vibe *ff* 5

Pno. *ff* 5

Assolutamente meccanico ♩ = 90

Vln. *ff* *ffpp* *ff* *p* *f* *ff* *p* *p* *ff* *p* *f* *p*

Vla. *ff* *ffpp* *ff* *p* *ff* *p* *ffpp* *ffpp* *ffpp*

Vc. *ff* *ffpp* *ffpp* *ffpp* *ffpp* *ffpp*

Db. *ff* *ffpp* *ffpp* *ffpp*

A

13

Fl. *ff* malevolamente

Ob. *ff* malevolamente

Cl. *ff* malevolamente

Tpt. *ffpp* *ff* *ffpp* *fpp* *f* *fpp* *f* *pp* *f*

Tbn. *ffpp* *ff* *ffpp* *fpp* *ffpp* *f* *fpp* *f* *ffpp* *f*

Perc. 1 *ff* kick pedal BD hi and mid-low Granite blocks

Perc. 2 (Mba) *ff* *f*

Perc. 3 (Vibe) *ff* *Rev.*

Pno. *ff*

Vln. *ff* *ffpp* *f* *pp* *f* *fpp* *f* *pp*

Vla. *ff* *ffpp* *f* *pp* *f* *ffpp* *ffpp*

Vc. *ff* *ffpp* *fpp* *fpp* *fpp* *fpp*

Db. *ff* *ffpp* *fpp* *fpp*

pizz. arco

B

24

Fl.

Ob.

Cl.

Tpt.

Tbn.

Perc. 1
(Hi & mid-low GBs)
(Kick BD)

Perc. 2
(Mba)

Pno.

B

Vln.

Vla.

Vc.

Db.

C

40

Fl. *mp* *p*

Ob. *mp* *p*

Cl. *mp* *p* *pp* *mf legg. e agilmente*

Tpt.

Tbn. *pp* *mf*

(Hi & mid-low GBs)

Perc. 1 *f* *mp*

(Mba)

Perc. 2 *p*

Perc. 3 *mf* (Vibe)

Pno. *p*

Vln. *ff* *ffpp* *ff* *pp* *ff* *ffpp* *f* *ffpp* *mf* *mp*

Vla. *(ff)* *ffpp* *ff* *p*

Vc. *ffpp* *f* *fpp* *f* *pp* *f* *p*

Db. *ffpp* *f* *pp* *f* *ffpp* *ff* *f* *pp* *mf*

C